

Uppgjord - Prepared Hans Lundberg H: 08-50 72 16	Datum - Date 1985-12-13	Rev A	Dokumentnr - Document no.
Godkänd - Approved AG KENDO A: 08-719 08 79	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference DOMPEP

KENDODOMARE - GRUNDER

1 KVALIFIKATIONER

För domaren gäller:

- att alltid vara rättvis och ha självförtroende
- att kunna tävlingsreglerna
- att själv träna kendo
- att ha god förståelse för kendons grunder
- att vara frisk
- att ha självbehärskning när man dömer

2 ANSVAR

En domare ska vara medveten om sitt ansvar att utdela poäng för korrekta attacker. Tävlingsreglerna ska följas så att en tävling fortlöper friktionsfritt utan problem.

3 PLIKTER

Domarens plikter är:

- att döma matchen korrekt enligt reglerna
- att de tävlande är nöjda med domarens sätt att sköta matchen
- att visa åskådarna att matchen döms rättvist

4 METOD

Metoden för dömandet är:

- att bevaka matchen vaksamt och korrekt innan domslut ges
- att ge domslut utan tvekan
- att inte stoppa matchen mitt i en attack
- att sammankalla rådslag när detta är nödvändigt
- att bevaka de tävlande kontinuerligt även efter en poäng

DOMARES ANNONSERINGAR & FLAGGRÖRELSE

ANNONSERING	TILLFÄLLE	FLAGGRÖRELSE
HAJIME	Matchstart.	
YAME	Slut på/stopp i matchen.	Båda flaggorna hålls rakt upp.
MEN-ARI	Giltigt Men-hugg.	En flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt.
KOTE-ARI	Giltigt Kote-hugg.	En flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt.
DO-ARI	Giltigt Do-hugg.	En flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt.
TSUKI-ARI	Giltig Tsuki-stöt.	En flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt.
NIHONME	Matchen fortsätter, kamp om andra poängen.	En flagg fälls ner.
SHOBU	Matchen fortsätter, kamp om tredje poängen.	En flagga fälls ner.
ENCHO HAJIME	Start vid förlängning.	
SHOBU-ARI	Matchen är avgjord.	Den vinnande sidans flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt och fälls sedan ner.
IPPONGACHI SHOBU-ARI	Vinst med en poäng.	Den vinnande sidans flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt och fälls sedan ner.
FUSEN-GACHI SHOBU-ARI	Seger genom walk-over.	En flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt.
HIKIWAKE	Oavgjort.	Båda flaggorna hålls korsade över huvudet. Röd framför vit.
HANSOKU	Varning.	En flagga hålls i 45 graders vinkel nedåt.
IKKAI (NIKKAI)	1:a varningen (2:a varningen)	Handannonsering.

ANNONSERING	TILLFÄLLE	FLAGGRÖRELSE
JOGAI	Varning pga att man stiger utanför matchområdet.	Se HANSOKU.
SHINAI OTOSHI	Varning när en tävlande tappar sin shinai.	Se HANSOKU.
BORYUKO	Varning för våldsam kendo.	Se HANSOKU.
TSUBAZERIAI CHUI	Tsubazeriai sam varar mer än 20 sekunder utan försök till attack. 2 Chui ger 1 Hansoku.	En flagga hålls i 45 graders vinkel nedåt.
IKKAI (NIKKAI)		Handannonsering.
GOGI	Domaröverläggning.	Båda flaggorna hålls i högra handen ovanför huvudet.
IPPON-ARI	Poäng vunnit pga att motståndaren erhållit 2 Hansoku.	En flagga hålls i 45 graders vinkel uppåt.
MIGURUSHI HIKIAGE TORIKESHI	Poäng bortdömd pga dålig Hikiage eller avsaknad av Zanshin.	Höjd flagga tas ner därefter Nashi.
(KIKEN)	Domaren avstår från att ge domslut.	Flaggorna hålls korsade nedåt framför kroppen. Röd framför vit.
(NASHI)	Domaren anser inte hugg, stöt, Hansoku eller Chui giltig.	Flaggorna vinkas avvärjande framför kroppen. Röd framför vit.