

INSTRUKTION

1(9)

Uppgjord - Prepared Hans Lundberg	Datum - Date 1986-10-10	Rev A	Dokumentnr - Document no. SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved AG KENDO	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference KENMAT

INSTRUKTIONER FÖR KENDO MATCHER

Utfärdade av ZNKR 26 juni 1985.

Innehåll

- 1 Allmänt
- 2 Tävlingens början/avslutande
- 3 Start signal från huvuddomaren
- 4 SHINAI och MEN-HIMO (DO-HIMO)
- 5 Uppträdande under en match
- 6 Hantering av skada eller olyckshändelse under en match
- 7 SENKOKU - annonseringar
- 8 Övrigt
- 9 Resultat tavla

Uppgjord - Prepared	Datum - Date	Rev	Dokumentnr - Document no.
	1986-10-10	A	SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

1 ALLMANT

Följande instruktioner har tillkommit för att få enhetliga arrangemang av officiella kendo tävlingar.

2 TÄVLINGENS BÖRJAN/AVSLUTANDE

Vid tävlingens början eller avslutande bör följande punkter observeras:

- a När deltagarna kommer in på eller lämnar arenan ska de ställa upp sig ordnat och buga mot sekretariatet (SHOMEN) på tävlingsledarens order.
- b När deltagaren kommer in på eller lämnar arenan, enligt ovan, ska SHINAI-fodralet bäras i handen (ej på axeln).
- c Vid början av en lagmatch ska de tävlande, se Figur 1, stå på linje mot varandra och buga. Endast SENPO och JIHO får bära MEN och KOTE. På samma sätt bugar deltagarna mot varandra när matchen avslutats. Men då är det endast TAISHO som bär MEN och KOTE. I båda fallen ska SHINAIerna lämnas kvar bakom på golvet.

FIGUR 1



INSTRUKTION

3(9)

Uppgjord - Prepared	Datum - Date	Rev	Dokumentnr - Document no.
	1986-10-10	A	SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

Vid byte av lag ska de fyra lagen ställa upp enligt Figur 2.

FIGUR 2

SEKRETARIAT				
I				I
I	TAISHO	startande lag	TAISHO	I
I	FUKUSHO		FUKUSHO	I
I	CHUKEN		JIHO	I
I	JIHO		JIHO	I
I	SENPO	I	SENPO	I
I		I		I
I	TAISHO	I	TAISHO	I
I	FUKUSHO		FUKUSHO	I
I	CHUKEN		JIHO	I
I	JIHO	avslutande lag	JIHO	I
I	SENPO		SENPO	I
I				I
I		DOMARE	avslutande	I
I		DOMARE	startande	I
I				I

kommentar

Om de avslutande lagen inte kan stå på linje med det startande lagen, av någon anledning, ska bugning mellan lagen ske separat. De två lagen, avslutande och startande ska ej stå på dubbel linj

- d Bugning mot SHOMEN (sekretariatet) ska göras endast två gånger under en dag, vid den första och sista matchen den dagen.
- e De tävlande ska buga mot varandra bara vid början och slutet av en match, bugning ska ej göras mot domarna. Extra bugningar mellan de tävlande ska undvikas.
- f De tävlande ska undvika onödiga handlingar vid byten mellan matcher, t.ex. att slå på varandras DO eller handskakningar.
- g De tävlande får inte kliva in på planen innan domarna intagit sina positioner.

Uppgjord - Prepared	Datum - Date	Rev	Dokumentnr - Document no.
	1986-10-10	A	SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

3 START SIGNAL FRÅN HUVUDDOMAREN

- a I det fall två matcher startar samtidigt: de två SENPO ska stå på nio stegs avstånd, innanför matchområdets gränslinje, och chefsdomaren ger start signalen med visselsignal så fort alla SENPO är på plats.
- b Vid en enkel match ska matchdomaren starta matchen när båda SENPO har intagit SONKYO (huvuddomaren ska stå upp vid denna matchstart).

4 SHINAI OCH MEN-HIMO (DO-HIMO)

- a När en SHINAI kontrolleras ska en längdskillnad på högst plus/minus 1.5 centimeter tillåtas. Detta beroende på skillnader i tjocklek hos SAKIGAWA och TSUKAGAWA.
- b SHINAI med våt TSUKAGAWA ska ej godkännas.
- c Färgad SHINAI ska ej godkännas.
- d Inga föremål får placeras inuti SHINAI:en förutom gummiploppen vid SAKIGAWA och järnplattan, CHIGIRI, som sitter inkilad i SHINAI:ens andra ände.
- e Om en tävlande ertappas med att använda en icke godkänd SHINAI eller att främmande föremål har placerats inuti den, då ska den tävlande och hans/hennes lag diskvalificeras och förlora matchen. Matchområdes (huvuddomaren) ska konsulteras vid diskning av lag.
- f TSUBA ska vara fastsatt vid sin plats på SHINAI:en.
- g NAKAJIME (NAKAYUI) ska vara fastsatt vid en tredjedel av avståndet mellan KENSEN och TSUKA, närmast KENSEN av säkerhetsskäl.
- h MEN-HIMO får ej vara längre än 40 centimeter från knuten räknat. (För lång MEN-HIMO ska klippas av)
- i DO-HIMO: de korta tamparna ska knytas i en båge.

Uppgjord - Prepared	Datum - Date 1986-10-10	Rev A	Dokumentnr - Document no. SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

5 UPPTRÄDANDE UNDER EN MATCH

- a Under GOGI ska de tävlande först hölstra SHINAI:en och vänta i SONKYO strax innanför matchområdetsgränslinje på vardera sidan. När GOGI avslutats ska de återvända till mitten och inta CHUDAN-NO-KAMAE.
- b FUSEN-GACHI ska buga och gå fram till mitten och inta CHUDAN-NO-KAMAE, utan SONKYO. Efter domarens annonsering hölstras svärdet, tre steg bakåt, bugning och sedan lämna planen.

6 HANTERING AV SKADA ELLER OLYCKSHÄNDELSE UNDER EN MATCH

- a Läkare (sjukvårdare) och domare ska diskutera det som skett och besluta om matchen kan fortsätta eller inte.
- b Som princip bör ett avbrott för skada eller olyckshändelse inte ta mer än fem minuter.
- c Tävlande som ej kan fullfölja en match på grund av skada stryks från deltagande i efterföljande matcher.

7 SENKOKU - ANNONSERINGAR

- a I fall av en olyckshändelse under en match:
- 1) I det fall när en tävlande själv är ansvarig för sina skador eller när det är omöjligt att faställa orsaken (se kapitel 8 paragraf 26 och 27 i TÄVLINGSREGLER FÖR KENDO):
- SHIAI FUNO-NI-TSUKI, SHOBU-ARI
(omöjligt att fullfölja matchen)
- kommentar A Den skadade tävlande förlorar matchen och motståndaren får två poäng (i fallet ENCHO erhålls endast en poäng).
- kommentar B Den skadade behåller de resultat han hitills erhållit.
- kommentar C Innan domslutet ska alltid GOGI hållas.
- 2) I det fall när en tävlande är ansvarig för motståndarens skada och det betraktas som ojust:
- FUHO-KOI-NI-TSUKI, SHOBU-ARI

INSTRUKTION

6(9)

Uppgjord - Prepared	Datum - Date 1986-10-10	Rev A	Dokumentnr - Document no. SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

(på grund av ojusthet)

kommentar A Den ansvarige tävlande förlorar matchen och motståndaren får två poäng (i fallet ENCHO erhålls endast en poäng).

kommentar B Förloraren behåller de resultat han hitills erhållit.

kommentar C Innan domslutet ska alltid GOGI hållas.

b Vid HANTEI, rådslag:

HANTEI SHIMASU, HANTEI

c Vid SOSAI, kancellering av bestraffning:

1) Samtidig och andra CHUI, matchdomaren säger:

(till röd) TSUBAZERIAI CHUI NI-KAI

(till vit) ONAJIKU CHUI NI-KAI

SOHO CHUI NI-KAI NI-TSUKI SOSAI

(båda de andra CHUI kanceleerade)

2) Samtidig och tredje CHUI (osv.):

(till röd) TSUBAZERIAI CHUI NI-KAI

(till vit) ONAJIKU NI-KAI

ONAJIKU SOSAI

3) Samtidig och andra HANSOKU, matchdomaren säger:

(till röd) JOGAI HANSOKU NI-KAI

(till vit) ONAJIKU HANSOKU NI-KAI

SOHO HANSOKU NI-KAI NI-TSUKI SOSAI

4) Samtidig och tredje HANSOKU (osv.):

(till röd) JOGAI HANSOKU NI-KAI

(till vit) ONAJIKU HANSOKU NI-KAI

ONAJIKU SOSAI

d När en SHINAI saknar godkännande eller innehåller främmande föremål.

FUSEI SHINAI SHIYO-NI-TSUKI, SHOBU-ARI

(på grund av otillåten SNINAI)

kommentar A I detta fall förlorar den som fuskat matchen och motståndaren erhåller två poäng. Den som fuskat förlorar också all hitills erhållna resultat. Vid lagmatch förlorar den fuskandes lag hela lagmatchen.

INSTRUKTION

7(9)

Uppgjord - Prepared	Datum - Date 1986-10-10	Rev A	Dokumentnr - Document no. SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

exempel Vid fem-manna lags tävling får det vinnande laget resultatet fem vinster mot noll förlorade. Dessutom diskvalificeras den tävlande respektive hans/hennes lag från fortsatt deltagande i tävlingen.

8

ÖVRIGT

- a Användande av TABI (tygsockor), tejp och/eller stödbandage tillåts endast på en fot och då i det fall domarna godkänt detta innan tävlingsstart. TABI med gummi eller lädersula är ej tillåtna.
- b De tävlande ska tävla på egen hand. råd, heja rop, tidsangivelser eller tecken från medtävlare, lagledare eller publik ska ej tillåtas. Det är endast tillåtet att applådera.
- c Tävlande som inte bär identifieringslapp, ZEKKEN, ska ej tillåtas delta.
- d TASUKI (röda/vita band) ska vara 70 centimeter långa och 5 centimeter breda.
- e Det är önskvärt att domarna inte dömer i matcher, individuellt eller i lag, där de har personliga intressen.
- f Det är viktigt att de tävlande får veta varför ett domslut gjorts. Tala därför ett språk som de förstår.

Uppgjord - Prepared	Datum - Date 1986-10-10	Rev A	Dokumentnr - Document no. SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

9

RESULTAT TAVLA

Figur 3

I	I	A-stad	I	Röd	I	VIT	I	B-stad	I
I	S		I		I		I		I
I	E		I		I		I		I
I	N		I	(M)	I		I		I
I	P	Kawano	I		I		I	Mori	I
I	O		I		I		I		I
I	I		I		I		I		I
I	I		I		I		I		I
I	J		I		I	(E)	I		I
I	I		I		I		I		I
I	H		I		I	(H)	I		I
I	O	Ito	I		I		I	Ikeda	I
I	I		I	▲	■		I		I
I	I		I		I		I		I
I	C		I		I		I		I
I	H		I		I		I		I
I	U		I		I	○	I		I
I	K	Yoshida	I		I		I	Nishi	I
I	E		I		I		I		I
I	N		I		I	○	I		I
I	I		I		I		I		I
I	F		I		I		I		I
I	U		I	(M)	I	(D)	I		I
I	K		I		I		I		I
I	U	Kudo	I		I	(X)	I	Sato	I
I	S		I		I		I		I
I	H		I		I		I		I
I	O		I		I		I		I
I	T		I		I		I		I
I	A		I	(1)	(3)	(4)	(2)		I
I	I		I	(M)	(T)	(M)	(K)		I
I	S	Murata	I		I		I	Ouchi	I
I	H		I		I		I		I
I	O		I	▲	■	▲	■		I
I	I		I		I		I		I
I	I		I		I		I		I
I	I		I	2(4)		2(5)			I
I	I		I		I		I		I

Uppgjord - Prepared	Datum - Date 1986-10-10	Rev A	Dokumentnr - Document no. SBF KENDO 1986
Godkänd - Approved	Kontr - Checked		Tillhör/referens - File/reference

Förklaringar till exemplet:

- 1 Märket för CHUI (■ svart), tillsägelse, placeras i det högra hörnet. Märket för HANSOKU (▲ röd), varning, placeras i det vänstra hörnet.
- 2 Vid den andra tillsägelsen, CHUI, byts märket ■ ut mot märket för varning ▲. vid den andra varningen byts ▲ märket ut mot (H) märket som placeras på motståndarens sida.
- 3 I TAISHO matchen ser vi ett exempel på i vilken ordning markeringarna ska placeras. Den första poängen, MEN, som tas av Murata (markeringen (M)) placeras enligt (1) i det övre vänstra hörnet. Ouchi:s poäng, KOTE, (markering (K)) placeras i det övre högra hörnet (2). Murata:s andra poäng, TSUKI (markering (T)) placeras i det övre högra hörnet (3). Om Ouchi istället hade fått en DO (markering (D)) hade den placerats i övre vänstra hörnet (4).
- 4 SOSAI, kancellering, lämnar en vardera av ■ och/eller ▲ kvar på tavlan. Det aktuella antalet CHUI och HANSOKU som utdelats ska emellertid registreras av protokollföraren.
- 5 I det fall ett poäng utdelats av matchdomaren men därefter blivit återtaget, TORIKESHI, ska detta registreras av protokollföraren.
- 6 Om tiden gått ut och en tävlande vinner med endast en poäng ska märket för IPPON-GACHI (markering (I)) placeras ut. Om ett poäng erhålls under ENCHO ska ENCHO-märket (markering (E)) placeras ut tillsammans med poängmärket.
- 7 Om vinsten bestäms på grund av skada, antingen egen förvållad eller orsakad av motståndaren, ska markering göras med ring märket (markering (O)) på vinnarens sida. Två markeringar utom vid ENCHO då en markering görs.
- 8 Resultatet av lag matchen blev:

A-stad 2 vinster mot 2 för B-stad
B-stad har 5 poäng mot A-stads 4.
B-stad är alltså det vinnande laget.